

Reglamento Deportivo 4cil. LIBRES 201MTS

Categorías

Radialera LIGHT: Únicamente para Vehículos 4 cilindros tracción delantera armados de calle ASPIRADOS.

Neumático: El neumático está limitado hasta 185 de pisada. (13" & 14"). No será de la partida ningún vehículo con medidas superiores de neumático a las mencionadas. Así mismo el neumático debe ser DOT apto para circular por la calle. (Aquellos vehículos que de serie tengan rodado superior al indicado, podrán utilizar esta medida de neumático de mayor dimensión siempre que respete como máximo (diámetro de pisada) la misma que calza de fabrica.

Motorización: Serán de la partida únicamente vehículos 4 cilindros "Aspirados" 8v & 16v.

Presentación: Según lo establecido en el Reglamento. Ver pautas de presentación **-(Autos de Calle) <Pautas & Reglamento de Presentación>**. Aquel participante que modifique el vehículo una vez iniciada la actividad, será descalificado.

Peso: Serán pesados "únicamente" el tren trasero c/ piloto, el cual deberá pesar en los **Motores 8v 245kg** y en los **Motores 16v 275Kg**. Este peso deberá controlarse previo a la competencia y durante la misma. La tolerancia será de -5Kg del peso estipulado como mínimo y el cual será excluyente en caso de estar por debajo de la tolerancia. Aquel vehículo que entre tiradas no pase por el control de pesos, será excluido de la competencia y en el supuesto caso que haya sido ganador de dicha tirada, el excluido pasara a perdedor y su rival a ganador, con el puntaje correspondiente.

Radialera PRO: Únicamente para Vehículos 4 cilindros tracción delantera armados de calle ASPIRADOS & SOBREALIMENTADOS.

Neumático: El neumático está limitado hasta 205 de pisada. (13" ,14" & 15"). No será de la partida ningún vehículo con medidas superiores de neumático a las mencionadas. Así mismo el neumático debe ser DOT apto para circular por la calle. (Aquellos vehículos que de serie tengan rodado superior al indicado, podrán utilizar esta medida de neumático de mayor dimensión siempre que respete como máximo (diámetro de pisada) la misma que calza de fabrica.

Motorización: Vehículos 4 cilindros "SobreAlimentados & Aspirados" 8v/16v/20v.

Presentación: Según lo establecido en el Reglamento. Ver pautas de presentación **-(Autos de Calle) <Pautas & Reglamento de Presentación>**. Aquel participante que modifique el vehículo una vez iniciada la actividad, será descalificado.

Peso: Serán pesados "únicamente" el tren trasero c/ piloto, el cual deberá pesar en los **Motores 8v "Aspirados" 225kg** y en los **Motores 16v "Aspirados" 240Kg**. los SobreAlimentados deberán pesar en los **Motores 8v "SobreAlimentados" 270kg** y en los **Motores 16v "SobreAlimentados" 285kg**. Este peso deberá controlarse previo a la competencia y durante la misma. La tolerancia será de -5Kg del peso estipulado como mínimo y el cual será excluyente en caso de estar por debajo de la tolerancia. Aquel vehículo que entre tiradas no pase por el control de pesos, será excluido de la competencia y en el supuesto caso que haya sido ganador de dicha tirada, el excluido pasara a perdedor y su rival a ganador, con el puntaje correspondiente

SEDAN: Únicamente para Vehículos 4 cilindros tracción delantera armados de calle ASPIRADOS & SOBREALIMENTADOS Sedan (superiores a 1.150Kg sin piloto)

Modelos aptos: Audi A3, Audi A4, Chevrolet Astra, Chevrolet Vectra, Citroen DS3, Ford Focus, Honda Civic, Mini Cooper, Peugeot 207, Renault Megane RS, Seat Leon, Vw Bora, Vw Golf, Vw Passat, Vw Scirocco y Vw Vento. En caso que el vehículo no se encuentre mencionado en la lista, consultar.

Neumático: Slick/Competición con diámetro y pisada libre.

Motorización: Vehículos 4 cilindros "SobreAlimentados & Aspirados" 8v/16v/20v.

Presentación: Según lo establecido en el Reglamento. Ver pautas de presentación **-(Autos de Calle) <Pautas & Reglamento de Presentación>**. Aquel participante que modifique el vehículo una vez iniciada la actividad, será descalificado.

Peso: El peso mínimo total del vehículo para todas las preparaciones deberá ser de **1.200kg** con Piloto. Este peso deberá controlarse previo a la competencia y durante la misma. La tolerancia será de -5Kg del peso estipulado como mínimo y el cual será excluyente en caso de estar por debajo de la tolerancia. Aquel vehículo que entre tiradas no pase por el control de pesos, será excluido de la competencia y en el supuesto caso que haya sido ganador de dicha tirada, el excluido pasara a perdedor y su rival a ganador, con el puntaje correspondiente

Carrozado c/Slick: Únicamente para Vehículos 4 cilindros tracción delantera armados de calle ASPIRADOS & SOBREALIMENTADOS.

Neumático Slick/Competición con diámetro y pisada libre..

Motorización: Vehículos 4 cilindros "SobreAlimentados & Aspirados" 8v/16v/20v.

Presentación: Los vehículos podrán tener únicamente como faltantes de interiores permitidos (asientos de acompañante, asiento trasero y alfombras (todas), deberá contar con el resto de elementos que hacen al interior del vehículo (paneles de puerta, torpedo, alza cristales, etc.) Exteriormente deberán tener todas sus partes originales, pudiendo tener pequeñas modificaciones como el ensanchado de guardabarras, corte en el capot (toma de aire de carburadores). No se podrá reemplazar piezas de chapa por otras de fibra de vidrio u otros materiales, ni cristales por acrílico. Deberá contar con sus respectivos paragolpes y demás partes que hacen a la estética original del vehículo. No está permitido el uso de WheelieBar. Ningún vehículo puede tener faltantes excepto las ya citadas anteriormente, así mismo no podrán contar con faltantes de sistema de frenos traseros, de Elástico si este viene de fabrica (o sin su adaptación a espiral), que estén sin burro de arranque y sin alternador. Los vehículos podrán hacer uso de un (único) tanque de combustible, reemplazando al original sin que este permanezca en el vehículo colocado. Aquel participante que modifique el vehículo una vez iniciada la actividad, será descalificado.

Peso: Serán pesados completos el tren trasero y delantero c/ piloto, el cual deberá pesar en los **Motores 8v "Aspirados" 750kg total y 225kg eje trasero**. En los **Motores 16v "Aspirados" 800kg total y 225Kg eje trasero**. Los SobreAlimentados deberán pesar todos al menos **950kg total**, y en el eje trasero en los **Motores 8v "SobreAlimentados" 270kg** y en los **Motores 16v "SobreAlimentados" 285kg**. Este peso deberá controlarse previo a la competencia y durante la misma. La tolerancia será de -5Kg del peso estipulado como mínimo y el cual será excluyente en caso de estar por debajo de la tolerancia. Aquel vehículo que entre tiradas no pase por el control de pesos, será excluido de la competencia y en el supuesto caso que haya sido ganador de dicha tirada, el excluido pasara a perdedor y su rival a ganador, con el puntaje correspondiente

LIGHT c/Slick: Únicamente para Vehículos 4 cilindros 8v tracción delantera armados de calle ASPIRADOS.

Neumático: /Competición con diámetro y pisada libre..

Motorización: Serán de la partida únicamente vehículos 4 cilindros "Aspirados" 8v.

Presentación: Según lo establecido en el Reglamento. Ver pautas de presentación **-(Autos de Calle) <Pautas & Reglamento de Presentación>**. Aquel participante que modifique el vehículo una vez iniciada la actividad, será descalificado.

Peso: Serán pesados "únicamente" el tren trasero c/ piloto, el cual deberá pesar en los **Motores 8v 245kg**. Este peso deberá controlarse previo a la competencia y durante la misma. La tolerancia será de -5Kg del peso estipulado como mínimo y el cual será excluyente en caso de estar por debajo de la tolerancia. Aquel vehículo que entre tiradas no pase

por el control de pesos, será excluido de la competencia y en el supuesto caso que haya sido ganador de dicha tirada, el excluido pasara a perdedor y su rival a ganador, con el puntaje correspondiente.

CASCO: Únicamente para Vehículos 4 cilindros tracción delantera CASCOS ASPIRADOS & SOBREALIMENTADOS.

Neumático Slick/Competición con diámetro y pisada libre..

Motorización: Vehículos 4 cilindros "SobreAlimentados & Aspirados" 8v/16v/20v.

Presentación: Según lo establecido en el Reglamento. Ver pautas de presentación **-(Cascos Carrozados) <Pautas & Reglamento de Presentación>**. Aquel participante que modifique el vehículo una vez iniciada la actividad, será descalificado.

Peso: Libre

FunnyCar Libre: Únicamente para Vehículos 4 cilindros tracción libre CASCOS ASPIRADOS & SOBREALIMENTADOS.

Neumático Slick/Competición con diámetro y pisada libre.

Motorización: Vehículos 4 cilindros "SobreAlimentados & Aspirados" 8v/16v/20v.

Presentación: Según lo establecido en el Reglamento. Ver pautas de presentación **-(FunnyCar) <Pautas & Reglamento de Presentación>**. Aquel participante que modifique el vehículo una vez iniciada la actividad, será descalificado.

Peso: Vehículos tracción simple Libre, vehículos tracción integral 950kg total c/Piloto.

Categoría CF 10:50s: Únicamente para Vehículos 4 cilindros tracción delantera armados de calle.

Neumático: El neumático radial libre, "TOYO NO APTA". Así mismo el neumático debe ser DOT apto para circular por la calle.

Motorización: Serán de la partida únicamente vehículos 4 cilindros.

Presentación: Según lo establecido en el Reglamento. Ver pautas de presentación **-(Autos de Calle) <Pautas & Reglamento de Presentación>**. Aquel participante que modifique el vehículo una vez iniciada la actividad, será descalificado.

Peso: Libre siempre que el mismo mantenga el estado de armado de calle.

Tope de Tiempo: 10:50 segundos 201mts.

*No podrá participar de esta categoría ningún vehículo que con anterioridad lo haya hecho en las clases libres mencionadas en este reglamento".

Puntaje

Reglamentación para la obtención de puntos en el Campeonato 2014 en Clases Libres sin tope de tiempo.

Los puestos obtenidos se sabe que el 1°, 2°, 3° y 4° puesto salen de una tirada en instancias finales de la ronda eliminatoria. Los 5° y 6° puestos salen de los dos mejores tiempos registrados en la competencia de la fecha en curso entre los competidores restantes.

El puntaje es obtenido de acuerdo a los puestos de la siguiente forma:

Puesto	Puntaje
1°	6 Pts.
2°	5 Pts.
3°	4 Pts.
4°	3 Pts.
5°	2 Pts.
6°	1 Pt.

Cada competidor sumará 1 punto por asistencia, siempre que el auto inscripto haya hecho de la partida en pista por sus propios medios.

Los competidores sumarán también 1 punto por cada tirada ganada.

En este caso todos los competidores participantes obtendrán 1 punto extra por tirada ganada durante la competencia excluyendo las tiradas de semifinales y final en ronda de repechaje y eliminatoria.

Ej. Un competidor que sale en la fecha en un 4° puesto y tiene 3 tiradas ganadas éste sumará: 3Pts (por el 4° puesto) + 1pt. (Por la asistencia) + 3Pts (por las tiradas ganadas) por lo que el puntaje total será = 7 Pts.

En caso que exista un doble adelantamiento

En ronda de Clasificación: ambos competidores pasan a ronda de repechaje.

En ronda de Repechaje: ambos competidores quedan fuera de competencia.

En ronda Eliminatoria: ambos competidores quedan fuera de la competencia, a no ser que sea alguna de las semifinales
En 1ra semifinal: ambos competidores pasan a disputar el 3er. y 4to. Puesto. Convirtiendo las 2da. Semifinal en final de la categoría. (*)

En 2da semifinal: ambos competidores pasan a disputar el 3er. y 4to. Puesto. Convirtiendo las 1ra. Semifinal en final de la categoría. (*)

En ambas semifinales: queda vacío (nulo) el puntaje del 1ro al 4to puesto, dejando acumulado el premio en Efectivo para la próxima fecha.

En la Final: ambos competidores comparten el 2do. Puesto dejando el 1er. puesto vacío (nulo). El premio en Efectivo (1er y 2do puesto) quedará Acumulado para la fecha siguiente.

En el supuesto caso que sea la última fecha del campeonato el premio en efectivo será otorgado campeón de la categoría.

(*) Siempre que el resultado de las semifinales determine 2 perdedores.

Modo de competencia

- Serán sorteadas las tiradas, a través de un sistema aleatorio en computadora de cronometraje, dejando al azar el cruce entre participantes.

-Tendrá prioridad para elegir pista en la 1er ronda aquel participante que se encuentre mejor posicionado en el campeonato. Una vez avanzada esta fase clasificatoria, tendrá prioridad para elegir pista aquel participante que haya logrado el mejor registro en su tirada anterior. (en caso de empate, será sorteada).

-No podrán hacerse de la partida, aquellos vehículos que se encuentren fuera de reglamento. Ver pautas de presentación - **<Pautas & Reglamento de Presentación>**. Aquel participante que modifique el vehículo verificado/habilitado una vez iniciada la actividad, será descalificado.

-No se permite el uso de neumáticos temporales (Ruedas de Auxilio) en ningún eje. El neumático mínimo utilizable en el eje trasero es de 135/80/13 (en autos de calle).

-Binomio. El puntaje es del auto, por lo cual un mismo auto puede competir en binomio con otro piloto (*), sumando puntos para el mismo campeonato.

(*) esta prohibido el cambio de piloto una vez iniciada la competencia, esto quiere decir que el piloto inscripto que comience a competir la ronda inicial de una categoría deberá terminarla con el mismo piloto, siendo motivo de descalificación el caso contrario.

-Ayudante en pista. No se permite el acceso de mas de 1 persona como ayudante de pista, la cual no puede empujarlo, sostenerlo, ni ayudarlo a posicionarse. El vehículo debe alinearse solo, sin ser tocado por el ayudante.

- El semáforo de largada cuenta con un reloj regresivo para que los competidores puedan, antes de la tirada, realizar falsas largadas. Dicho reloj se accionará cuando los dos autos ingresen a la pista y este dará el tiempo "máximo" para falsas largadas.

- Se dará como preparados para largar y se accionará la caída en cascada del semáforo en el momento en que los dos participantes de una tirada en competencia estén por mas de 3 seg. Con las luces de pre-stage y stage encendidas, aun cuando el reloj regresivo todavía no haya terminado la cuenta.

-Parciales. el sistema de cronometraje contara con tiempo de reacción, 18,29 mts (60pies), 100,58 mts (330 pies), 201,17mts (660 pies) y velocidad final en Km/h

-Calendario Campeonato 2014: "Todos los segundos (2dos) sábados de cada mes" sujeto a modificaciones publicadas con anticipación.

14/06/2014

12/07/2014

09/08/2014

13/09/2014

11/10/2014

08/11/2014

-Pautas & Reglamento de Presentación:

-(Autos de Calle) Esta condición, es similar para todos los autos de Calle sean Aspirados, Sedan, con turbo y nitro o con nitro únicamente (tracción delantera, trasera o integral). Ningún vehículo puede tener faltantes de interiores (asientos, porta parlantes, paneles de puerta, torpedo, alza cristales, alfombra y demás elementos que hacen al interior del vehículo) así mismo no podrán contar con faltantes de sistema de frenos traseros, no tomaremos los autos que estén sin elástico (deberán tener la adaptación a espiral reglamentaria 2014 aquellos vehículos que de fabrica tengan elástico en el puente trasero unicamente), que no dispongan de su tanque de combustible original (excepto autos SobreAlimentados con tanques de mayor capacidad o especiales. Los aspirados podrán hacer uso de un tanque adicional, siempre que mantengan el original colocado), que estén sin burro de arranque, sin alternador, tengan faltantes de capot, baúl, puertas o reemplazados por piezas en fibra de vidrio u otros elementos, los cristales deben ser de vidrio, contar con todos los paragolpes. No se permite el uso de neumáticos temporales (ruedas de auxilio) en ninguno de los ejes. El neumático trasero/delantero deberá ser como mínimo en 135/80/13.

-(Cascos/Carrozados) Esta condición, es similar para todos los autos sean Aspirados, con turbo y nitro o con nitro únicamente (tracción delantera, tracción trasera o integral). Serán mencionados cómo "Cascos" aquellos que presenten faltantes, estén desarmados con la ausencia de partes estructurales y ruedas de moto. El interior del habitáculo es libre, siempre que el mismo cumpla con las normas de seguridad establecidas en el reglamento Técnico de seguridad. Estos vehículos podrán hacer de la partida y sus registros no serán rankeados. Estará contemplado como **Casco/Carrozado** aquel vehículo que no disponga de carrocería desmontable, sea de chapa (techo & parantes), mantenga la ubicación del motor dentro del vano motor (hasta el para llamas).. Los Cascos/Carrozados también serán de la partida y sus registros serán rankeados, siempre que su presentación cuente con : paragolpes delantero, capot, portón o baúl, todos los cristales (plásticos) y demás partes que hacen a la estética original del vehículo. El interior del habitáculo es libre,

siempre que el mismo cumpla con las normas de seguridad establecidas en el reglamento Técnico de seguridad. Estará contemplado como Casco/Carrozado aquel vehículo que no disponga de carrocería desmontable, sea de chapa (techo & parantes), mantenga la ubicación del motor dentro del vano motor (hasta el para llamas). Se admite el uso de Capot, trompas, Portón, Baúl, puertas de fibra de vidrio u otro material que mantenga la estética carrozada obteniendo un beneficio aerodinámico o de peso.

-(FunnyCar) Esta condición, es similar para todos los autos sean Aspirados, con turbo y nitro o con nitro únicamente (tracción delantera, tracción trasera o integral). Quedan dentro de esta condición todos aquellos vehículos que sean específicamente construidos para esta actividad, tengan reemplazada la ubicación del motor, sean estructuralmente de chapa o fibra de vidrio, tengan faltantes estéticos o estén cortados con la ausencia de partes estructurales. El exterior como interior del vehículo son libres. No se admite el uso de WB apoyado en el piso, generando carga en reposo, antes de iniciar la partida.

Premios

Serán acreedores del premio en efectivo (correspondiente a cada categoría), aquellos participantes que cumplan con lo mencionado en este reglamento.

8 Autos 100%
7 Autos 80%
6 Autos 60%
5 Autos 50%
4 Autos 40%
3 Autos Trofeos e inscripciones

Todos los 3ros y 4tos puestos tienen una inscripción sin cargo para la fecha proxima siguiente.

-Actualización de Presentaciones Rankear:

Ver Reglamento TopRanking 2014: www.despistados.com/reglamento2014top5.pdf